

Versionsgeschichte

- So da ich ja nun mal höflichst darum gebeten wurde, eine kleine Zusammenfassung was die einzelnen Versionen unterscheidet
- Um es mal vorwegzunehmen, es gibt jetzt nur noch eine Version
- Die Aufteilung in PAL/NTSC sowie NC/FC wurde verworfen und eine einheitliche Version geschaffen. Was den Support vereinfacht.

Neuigkeiten

- 04.02.2009: Firmware 0.9.1.1_x_Beta
- http://mk-epi.de/OSD/HW02/FW_0_9/osd_v_9_1_1_1_beta.hex
- **Bitte beachten:**
 - Wenn es für die jeweilige FW eine *.eep Datei gibt, diese bitte in den EEPROM laden
- Eigenschaften
 - Erkennung der Devices: FC_old_FW, FC, NC
 - Eine Shell steht zur Verfügung [EPI_Shell](#)
 - NTSC wird ab sofort unterstützt
 - Die Anzeige ist ein bisschen zusammen geschoben. NTSC hat halt 4 Zeilen weniger
 - Es werden folgende Werte übernommen, abgespeichert und bei PC/BT Betrieb wieder eingelesen
 - Device: FC, NC
 - Setting Nr.
 - Setting Werte: Kompass, GPS, Höhenregler, HH, etc
 - Unterspannung
 - PC/BT Betrieb
 - ID
 - PAL/NTSC
- Was wird angezeigt
 - Das hängt zunächst von dem gewählten Setting der FC ab.
 - Grundanzeige (Alle Häkchen im Koptertool aus)
 - Spannung, Flugzeit, HUD, ID wenn im Menu aktiviert
 - Höhensensor
 - Höhe in Metern
 - Variometer in dm/sec
 - Ein Pfeilchen das Steigen oder Sinken anzeigt
 - Kompass
 - Kompasswert analog
 - Kompassanzeige als "Rose"
 - GPS
 - Anzahl der Sats

- Testen des OSD nach Fertigstellung der Hardware
- Um zu sehen ob die HW auch in Ordnung ist, empfehle ich das testen mit folgender FW
 - http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/OSD_Test/osd_test.hex
 - die eep_Datei nicht vergessen ins Eeprom zu laden
 - http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/OSD_Test/osd_test.eep
- Man sieht erstmal nur chinesische Zeichen, aber die Grobfunktion kann man testen
- Jetzt kommt das eigentliche Flaschen der FW mit den zugehörigen Char-Sätzen
- **Achtung: Bitte immer warten bis die Rote LED (Led2) auf dem OSD blinkt und das HUD erscheint das kann einige Sekunden dauern**
- Diese wären
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar1.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar2.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar3.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar4.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar5.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/osdchar6.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/Logo1.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/Logo2.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/Logo3.hex>
 - <http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/Logo4.hex>
 - http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/OSD_char7b_7e.hex
 - http://www.mk-epi.de/OSD/HW02/OSD_char76_7a.hex
- So jetzt sind die Character im Max.
- Jetzt kann die eigentliche FW geflasht werden